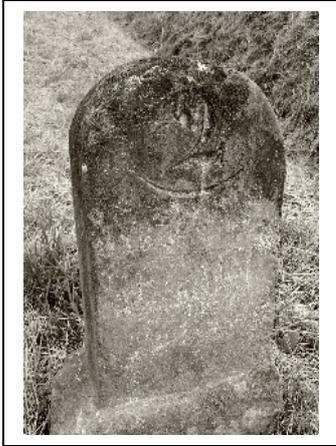


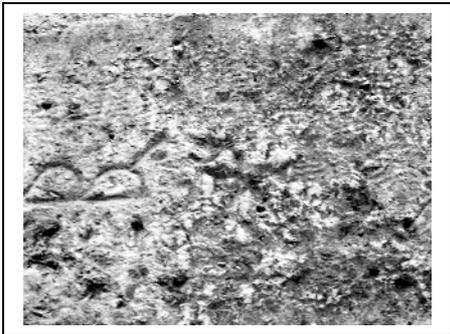
Première étape : Rendez vous au Siozane de l'RV.
Villards en Azois

11. Le démon a vu cet objet, situez le svp !



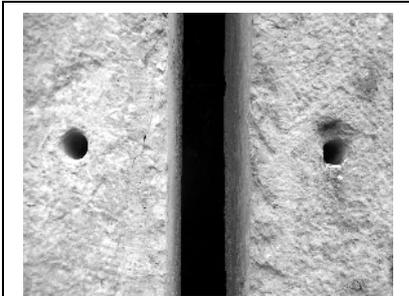
Une borne kilométrique située à 2 km de Villards en Azois

12. le démon à également laissé une de ses empreintes sur un bâtiment du village, trouvez lequel d'après cette image ! **Sur l'église**



13. Où peut on trouver les marques ZX ? **Sur l'église**

14. D'après un Devin, il a réussi à s'enfuir à l'aide de cet objet... Quel est ça



fonction ?

Une fontaine

Avant d'aller à la deuxième étape, les Devins vous attendent pour un terrible combat à Va où s'ouvrent les cils. **Sylvarouvre, jeux des B-O**

Deuxième étape : Le pays de la grosse volaille

Dinteville

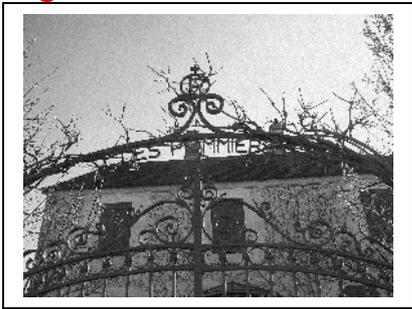
21. Trouver l'inscription Anno Domini et dites nous qui vivait dans ces lieux il y a bien longtemps. **C'était le presbytère**

22. Quel est la date de construction de ce bâtiment ?

1843

23. Combien de trophée de cerf pouvons nous compter sur les façades de la propriété des Pommiers ? **11 trophées**

24. Situez cette propriété ; à coup sur, il y est passé ! **Les Pommiers, en face de l'église**



Troisième étape :

Créancey

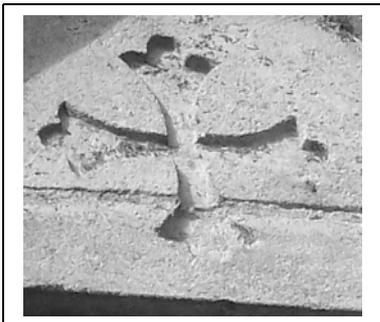
Nous sommes pas certains de nos visions, il semblerait que l'eau ai un rapport avec ça venue ici...

31. Où pouvons trouver cette marque ? **dans le lavoir/cabine téléphonique !**



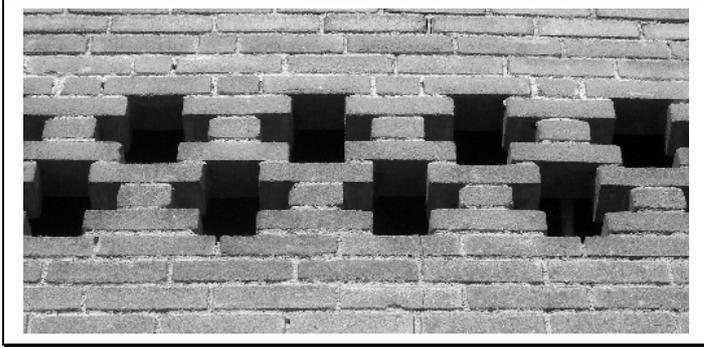
32. Quelle est la particularité de la cabine téléphonique du village ? **elle est aussi vaste qu'un lavoir**

33. Trouvez cette croix dans le village. **Elle se trouve sur l'église**



34. Ainsi que cet étrange symbole... D'ailleurs à quoi sert-il ?

Aération de la grange pour le foin, nous acceptons le pigeonnier



Avant d'aller à la quatrième étape, rendez-vous auprès d'un des dogmes Chrétiens. **La Trinité !**

Ici, rien de démoniaque à cette étape, simplement, Les Devins apprécient cet endroit, avec un peu de chance vous pourrez rencontrer l'un deux et l'aider à combattre Neohlat.

Quatrième étape : Manoir laid **Châteauvillain**

41. Quel la particularité d'un bâtiment construit en 1604 ? Vous l'avez sûrement remarqué ! **Il s'agit de la Chapelle de la Trinité, son toit est en lozes (pierres).**

42. Quel jour est décédé le Chirurgien Pothenet ?

26 novembre 1770

43. Mais à quoi peut servir cet objet ? **c'est un bénitier**



44. Au dessus de quelle porte précisément peut on trouver se blason ?



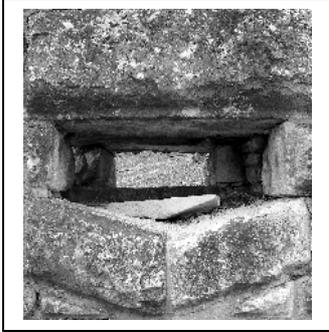
au dessus de la petite porte du CSP

45. Avez-vous vu ce mot gravé dans la pierre ? Ou est il ?

Sur la pierre tombale, à l'entrée de la chapelle de la Trinité



46. Si vous réussissez à trouver ceci, dites nous à quoi sert l'ensemble aujourd'hui.



Il s'agit du pied d'une ancienne tour, et aujourd'hui, cela sert de bac à fleurs, une grosse jardinière !

Maintenant il est temps de reprendre des forces, à l'abri du regard de Neohlat. Pour Cela, trouvez la porte et pénétrez dans la dimension des bêtes sauvages. Rejoignez nous, nous discuterons sur l'avancé de la quête ! Si vous ne nous trouvez pas, utilisez le talisman du pique-nique afin d'être téléporté à nos cotés !

Le pique nique a eu lieu au parc aux daims de Châteauvillain, et loué soit les démons, il a cessé de pleuvoir à ce moment ;)